



「友だちづくりのポイント」 ～友だちの良いところを探そう！～

道徳 学級活動 コミュニケーション

- (1) ねらい
- ① 友だちの良いところを再確認することにより、相手をより深く認めることができる。
 - ② 自分の良さを自覚することにより、日々の生活でのモチベーションアップにつなげる。
 - ③ 個々人が自分の良さを説明することで、お互いの良さを知り、人への感受性や表現力をアップさせ、楽しく生活するためのコミュニケーション能力を高める。

- (2) 対象
- ・幼稚園・小学1年生～中学3年生
 - ・地域・保護者の方にもご案内をお願いします

(一般社団法人)

- (3) 講師 アースマザーズ スタッフ

- (4) 形式
- ・所要時間 1 単位時間
(土・日授業可能)
 - ・原則クラス単位で教室・特別教室等で行います。
 - ・複数クラスの場合はご相談ください。



- (5) 内容
- ゲームを通して仲間づくり・クラスづくりを行います。
- ① 参加児童・生徒一人一人の名前が書いてあるカード（自分の班以外の生徒対象）を配り、その児童・生徒の良いところを探し、できるだけ詳しく書き上げる。
 - ※ 良いところの書き方…ただ「かわいい」「優しい」だけでなく、「この前、帰り道で、おばあさんの荷物を持っているところを見ました。だから、とても優しい人、心遣いのできる人だと思います。」など具体的に良い点を探して書き上げる。
 - ※ 性別・容姿・身長など外見については書いてはいけません。
 - ② 記入したカードの内容を班ごとに順番にクラスのみんに発表する。
 - ③ それが誰なのかを、各班で連想・相談し、班として1名に絞り発表する。
 - ④ 1番多く当たった班をたたえる。(勝利した理由を聞くことも…)

- (6) 費用 「無料」
- (一般社団法人) アースマザーズの社会貢献事業のため費用はかかりません。
事後に、児童・生徒からの「感想文」を送っていただきますようお願いいたします。

- (7) 申込み 実施日2ヶ月前まで ⇒ホームページトップページ「申し込みフォーム」から
講師の方には、当本部から連絡を取らせていただきます。
詳細は、講師の方と学校担当者で打ち合わせてください。 <http://www.earthm24.org/>