

「プログラミングでミッションに挑戦!!」

～基礎的なプログラミング的思考を身につける～

算数 数学 理科 技術・家庭 キャリア 総合

- (1) ねらい
- ① 身近な生活でコンピューターが活用されていることに気付く。
 - ② 問題の解決には必要な手順があることを考え、論理的な思考力を身につける。
 - ③ 各教科で育まれる思考力を基盤としながら、基礎的な「プログラミング的思考」を身につける。
 - ④ ロボットを使ったミッションへの取り組みを通じて、プログラミングの楽しさ、奥深さに気付く。

- (2) 対象
- ・小学1～6年生（低・中・高学年）・中学生
 - ・保護者、地域の方のご見学、参観も可能です。

- (3) 講師
- LITALICO ワンダー押上 スタッフ

- (4) 形式
- ・所要時間 1 単位時間
 - ・開催日 月・火・木曜日
 - ・原則クラス単位（複数クラスの場合は時間をずらして行います）



- (5) 内容
- プログラミングでミッションに挑戦！（45 分間）

- ① 導入・講師自己紹介（5分）
- ② レゴで車を組み立ててみよう！（15分）
- ③ ミッションに挑戦！（2人1組）（15分）
 - ※レゴでつくった車が
 - ・前後に進む、
 - ・障害物にぶつかる前に停まる、
 - などといった制御に取り組みます。
- ④ まとめ（10分）



- (6) 費用
- 「無料」
- LITALICO ワンダー押上の地域連携活動の一環のため、講師に関わる経費、教材費、機材運搬費は無料です。授業後、参加者からの感想文の送付をお願いします。

- (7) 申込み
- 出前授業申込書** 実施日2ヶ月位まで⇒ 学校支援ネットワーク本部へ送付
講師の方には、当本部から連絡を取らせていただきます。
詳細の打ち合わせは、講師の方と学校担当者で行ってください。